

# PLU

## Plan Local d'Urbanisme

Les Belleville  
VILLARLURIN

### 4.2 REGLEMENT GRAPHIQUE















#### 4.2.2 Secteur village

Echelle: 1/2000










Document de travail

Document pour mise à disposition du public  
Version 03 novembre 2017

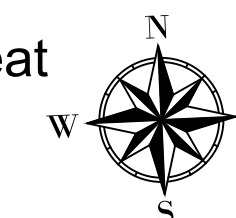
### LEGENDE

<b>U ZONES URBAINES</b>	
	Ua Secteur urbanisé ancien dense
	Uc Secteur urbanisé récent moins dense
<b>AU ZONES A URBANISER</b>	
	AUc Secteur suffisamment équipé - à urbaniser indicé
	AUc Secteur destiné à de l'habitat sous forme organisée
	Secteur insuffisamment équipé - à urbaniser strict
	Non concerné
<b>A ZONES AGRICOLES</b>	
	Aa Secteur destiné à la protection des terres agricoles et du paysage
	Ab Secteur agricole dans lequel les constructions et installations nécessaires aux activités agricoles peuvent trouver place
	Aj Secteur à vocation de jardin
<b>N ZONES NATURELLES</b>	
	N Secteur naturel
	Ne Secteurs destinés aux activités économiques
	NL Secteur destiné aux sports et loisirs
	Nzh Secteur agricole concerné par une zone humide
	Nef Secteur agricole concerné par l'espace de fonctionnalité de la zone humide

### INDICES ET SECTEURS

	c Chalet d'alpage ou bâtiment d'estive		
	Axe bruyant (RD915 - catégorie 3 - bande de 100 m)		
	Espaces ou secteurs contribuant aux continuités écologiques et à la trame verte et bleue		
	Corridor écologique		
	Prise en compte des risques		
	Secteur PIZ Périmètre d'étude du PIZ		
<b>EMPLACEMENTS RESERVES</b>			
	N° Destination	Bénéficiaire	Surface
1	A définir		
<b>DIVERS</b>			
	Bâtiments ajoutés sur le cadastre (à titre indicatif)		
	Bâtiment inexistant (à titre indicatif)		

Secteur de La Rageat  
1/2000



Echelle: 1/2000

